



Università degli Studi della Campania "Luigi Vanvitelli"
 Dipartimento di Lettere e Beni Culturali
 S. Maria Capua Vetere (Ce)

Laboratorio Topografia antica
 Piattaforma telematica Microsoft Teams
 Data Inizio attività: da concordare con i partecipanti

Il paesaggio storico e la sua comunicazione attraverso la redazione di cartografia tematica interattiva

Attività di tirocinio curriculare:
 Tirocinio interno (3 CFU)
 Aperto per le lauree triennali e magistrali

Descrizione delle attività

I tirocini sono rivolti agli studenti delle lauree triennali e prevedono un laboratorio interattivo con esercitazioni online, sperimentazioni guidate a distanza e analisi delle attività svolte con discussione interattiva tra i partecipanti. Partendo dalla scelta di un contesto geografico, gli studenti saranno guidati nella ricerca e analisi della documentazione disponibile online, con particolare riguardo alle risorse bibliografiche e cartografiche, al WebMapping e ai prodotti open source per i beni culturali. L'idea è quella di introdurre alla predisposizione di mappe interattive e itinerari virtuali allo scopo di conoscere e gestire il patrimonio culturale di un territorio. In riferimento al progetto CLEOPATRA-COLLABORATIVE EXPLORATION OF CYBER-PHYSICAL CULTURAL LANDSCAPES, al quale partecipa la cattedra di Topografia Antica, si potrà pensare ad attività integrate con gli ingegneri informatici per la creazione di una Intelligenza Artificiale ad uso dell'archeologia e della storia dell'arte. Gli studenti potranno lavorare in gruppo con il supporto del docente o essere seguiti individualmente. Gli studenti interessati potranno continuare anche dopo il termine del tirocinio la loro attività con il docente, per non perdere le esperienze acquisite.

Le ore di tirocinio verranno svolte in parte con lezioni frontali direttamente online e in parte con esercitazioni pratiche individuali per un totale di 75 ore di attività.